

AKO TÁTO KNIHA FUNGUJE?

V knihe nájdeš mnoho úloh zaradených do štyroch úrovní podľa stupňa náročnosti. Každá úloha ti pomôže objaviť jeden nový príbeh. Skús ho zapísať alebo nahlas porozprávať, dodať postavám zaujímavé vlastnosti, detailne opísať prostredie a vymyslieť vtipné zápletky. Pomáhať ti budú *slová v rohoch*, ktoré si môžeš žrebovať.

ŽREBOVANIE

- 1) Otvor knihu na náhodnej stránke.
- 2) Vyber jedno alebo viac slov v rohoch:
 - postavy vľavo hore
 - predmety vpravo hore
 - miesta vľavo dole
 - činnosti, vlastnosti alebo akcie vpravo dole.
- 3) zapoj slová do rozprávania.

Príbehostroj je kľúč od čarovnej brány do tajomnej ríše, kde je naozaj všetko možné. Vďaka nemu sa môžeš stať prvým rozprávačom doposiaľ neobjavených príbehov, stretnúť zaujímavé postavy, zahrať si netradičné hry a zažiť veľa zábavy.

Príbehostroj síce dokáže vytvoriť bláznivé príbehy lusknutím prstov, ale občas ťa i rád potrápi. Vymyslela ho totiž zlomyseľná teta Náhoda.

Neboj sa do tejto knihy kresliť, písať alebo lepiť. Zatiaľ je pre všetkých cestovateľov po príbehovej ríši rovnaká, ale hneď ako do nej urobíš prvú čiaru, bude už len tvoja. Preskočí do nej tvoja jedinečná iskra, ktorú v sebe nemá nikto iný na celej planéte. A ak tu splníš všetky úlohy, staneš sa naozajstným majstrom Príbehostroja!

Príbehostroj dokáže vygenerovať mnoho rôznych príbehov a používať ho môžeš rôznymi spôsobmi, tu sa fantázii naozaj nekladú žiadne hranice.

HRA – POROZPRÁVAJ ÚPLNE NOVÝ PRÍBEH

- Vynosuj si dve náhodné postavy. Nezabudni ich opísať, ako sa volajú, ako vyzerajú, aké majú vlastnosti.
 - Vynosuj si miesto, kde sa bude dej odohrávať. Miesto tiež opíš.
 - Vynosuj si predmet, o ktorý v príbehu pôjde, a slovo z pravého dolného rohu, ktoré deju dodá zápletku, a skús to všetko spolu skombinovať.
 - Príbeh môžeš stále oživovať ďalším losovaním.
- Po zapojení aspoň troch vylosovaných slov sa pokús všetko zaujímavo a prekvapivo zakončiť.

ZAPOJ RODINU ALEBO KAMARÁTOV

Bola by škoda, keby čerstvo vytvorené príbehy rýchlo zanikli. Rozprávajte si ich spoločne. Môžete si napríklad posielat knihu okolo stola a každý môže k príbehu kúsok pridať.

NEVIEŠ, AKO ĎALEJ? PÝTAJ SA A ODPOVEDAJ:

Prečo sa to stalo?
Kto to urobil?
Prečo to ten niekto urobil?
Kto by to mohol vyriešiť? Ako?

VŠETKO OPÍŠ DO DETAILOV!

Snaž sa veci opisovať do najmenších detailov. Gombík je len gombík. Ale prasknutý drevený gombík po prababičke Márii je predsa len niečo úplne iné. Cítiš ten rozdiel?

NIČ NIE JE NESPRÁVNE!

V tejto knihe nemôžeš urobiť chybu! Nasledujúce stránky sú bezpečným priestorom na tvoju vlastnú hru so slovami, na rozprávanie, kreslenie, písanie. Veľa šťastia, hľadač príbehov!

TIP!

Na konci knihy nájdeš tri začiatky rôznych príbehov aj s pokynmi, kedy si máš čo vyžrebovať. Môžeš si to vyskúšať hneď teraz!

spolužiak

zlomený meč



NOVÁČIK

Ilustrácie: Marie Urbánková

zatvorený úrad

prekážka

čierna ovca

štít

HVIEZDNE NEBO

Predstav si, že si astronóm, ktorý náhodou objavil úplne nové súhvezdie. Vezmi si bielu pastelku a nakresli ho do vesmíru. Ako ho nazveš a prečo? Aké naozajstné súhvezdia poznáš?

URSA MAJOR (VELKÁ MEDVEDICA)

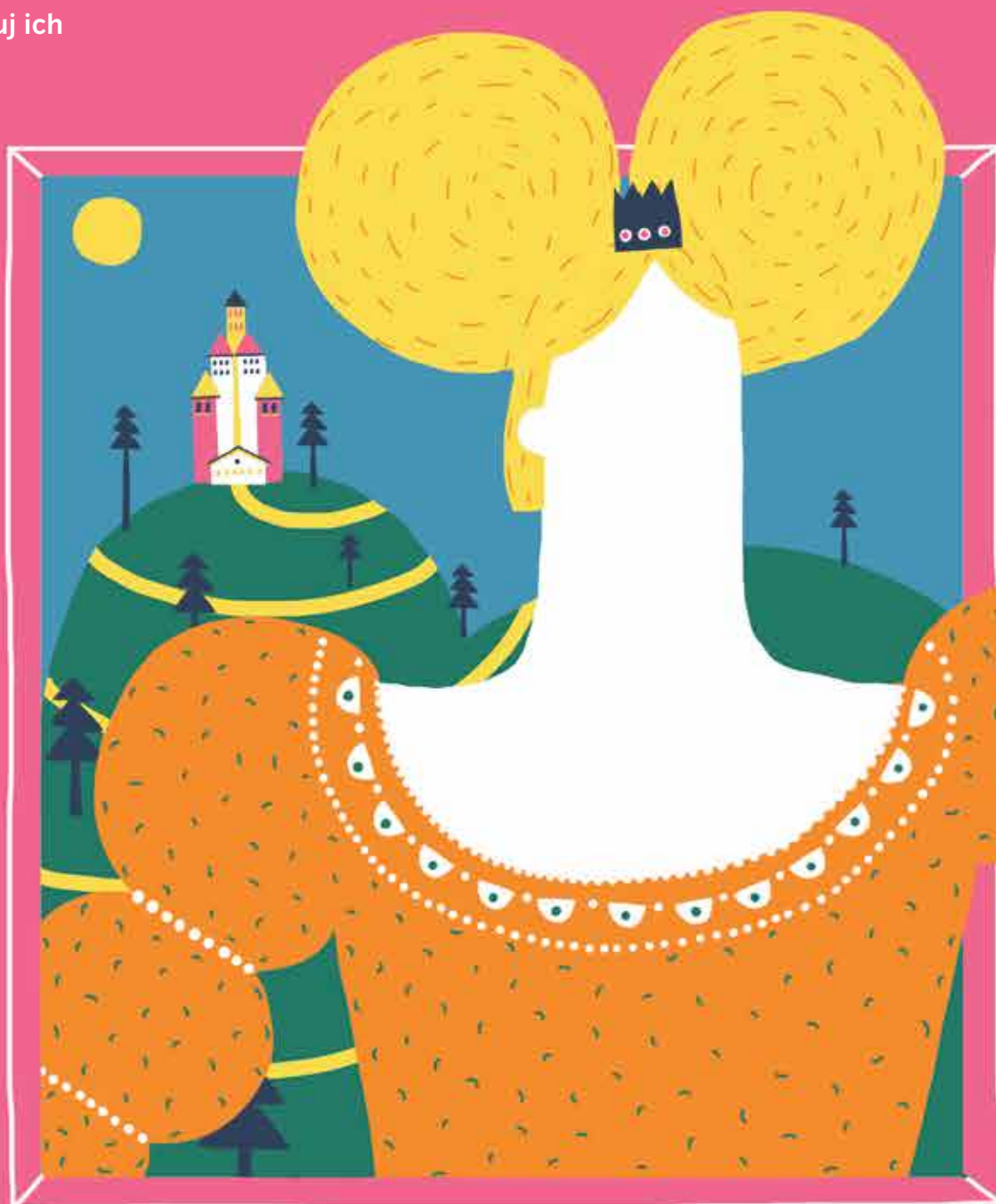
prašná cesta

sranda

DVE PRINCEZNÉ

Tieto dve princezné sú sestry.
Z nejakého dôvodu sa na
seba hnevajú. Pomenuj ich
a dokresli im tváre.

Porozprávaj, čo sa
im mohlo prihodiť
a ako by sa mohli
zmieriť.



KOCÚROVO OBUVNÍCTVO

Kocúr v čižmách si otvoril obuvníctvo, kde šije pre ľudí a zvieratá topánky na mieru. Teraz potrebuje pomôcť s návrhom topánok pre zamilovaného zlého obra Tomana, ktorému strašne smrdia nohy.

Skús preňho navrhnuť topánky a porozprávať príbeh, ako nakoniec Toman na plese svoju milú v nových topánkach očarí.

SPLAŠENÝ KŮŇ FELIX

Kôň Felix sa splašil a utiekol z farmy! Pomôž starému farmárovi nájsť cestu k stratenému koňovi a porozprávaj, aké prekážky musí na svojej ceste prekonať. Zapoj do svojho príbehu aj niektoré slová z rohov stránok.



neskúsený
rytier

DEDINA VELETÍN

zvonček

Ukazuj na rôzne miesta na obrázku a porozprávaj,
čo sa tam práve deje. Dokážeš vymyslieť príbeh,
ktorý by to všetko spojil dokopy?

zakliata skala

práca



ČERTI

Dokresli čertov, vymysli pre nich zaujímavé mená a porozprávaj, čo všetko majú v pekle na starosti. Jedného dňa sa v pekle objaví... Vyžrebuj vec v pravom hornom rohu na náhodnej stránke a porozprávaj, čo s ňou budú čerti robiť.

MODRÁ TRÁVA

Nakresli, ako podľa teba chutí a vonia zelená farba.
Čo by znamenalo, keby zo sveta úplne zmizla?
Vyfarbi tieto predmety všetkými farbami okrem zelenej a uvidíš, čo sa stane!
Kto by mohol chcieť, aby zmizla zelená farba, a prečo?
Vyžrebuj si ľubovoľnú postavu v ľavom hornom rohu
a zapoj ju do príbehu.

